



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VÝUKA PČ NA 2. STUPNI – základy technického modelování

Google Sketch-up

Název šablony: III/2-9, Výuka PČ na 2. stupni – základy technického modelování

Číslo a název projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3443,

Krok za krokem na ZŠ Želatovská ve 21.století

Název školy: ZŠ Přerov, Želatovská 8, 750 02, Přerov I. – Město

Číslo šablony: VY_32_INOVACE_482

Autor: Mgr. Jaromír Školoudík, Ph.D.

Datum (období) tvorby: únor 2013

Ročník: osmý

Vzdělávací oblast: základy 3D modelování - vizualizace

Anotace: základní seznámení s programem Google sketch-up

Projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.

O programu SketchUp

Google SketchUp je CADovský 3D modelovací program navržený společností Google. Je vhodný pro architektonické, stavební a strojní inženýry a stejně tak i pro filmové tvůrce nebo vývojáře počítačových her. Program umožňuje snadné ovládání, sdílení modelů, stahování modelů a vkládání modelů do aplikace Google Earth. Aplikace je k dispozici v několika jazycích, jako je angličtina, němčina, francouzština a další. Cena licence je přibližně 18 000 Kč pro školství je zdarma.

Historie

SketchUp byl vyvinut začínající společností @Last Software z Boulder, Colorado, založenou v roce 1999 Bradem Schellem a Joem Eschem. V roce 2000 hledala firma Google vhodný software pro nový projekt Google Earth a uzavřela dohodu o spolupráci s @Last Software. V březnu 2006 koupil Google společnost @Last Software, která vyvíjí plugin pro Google Earth. O rok později vyšla verze Google SketchUp 6. V listopadu 2008 byla uvolněna verze Google SketchUp 7, která obsahovala mnoho oprav předchozí verze a nové nástroje. Ty se daly použít pouze v placené verzi programu Google SketchUp 7 Pro. 1. září 2010 vyšla zatím poslední verze programu Google SketchUp 8.

Hardwarové a softwarové nároky

Windows XP/2000, Vista a W7,8

Požadovaný software

- Microsoft Internet Explorer 7.0 nebo vyšší
- .NET Framework 2.0 nebo vyšší (pro Google SketchUp Pro)

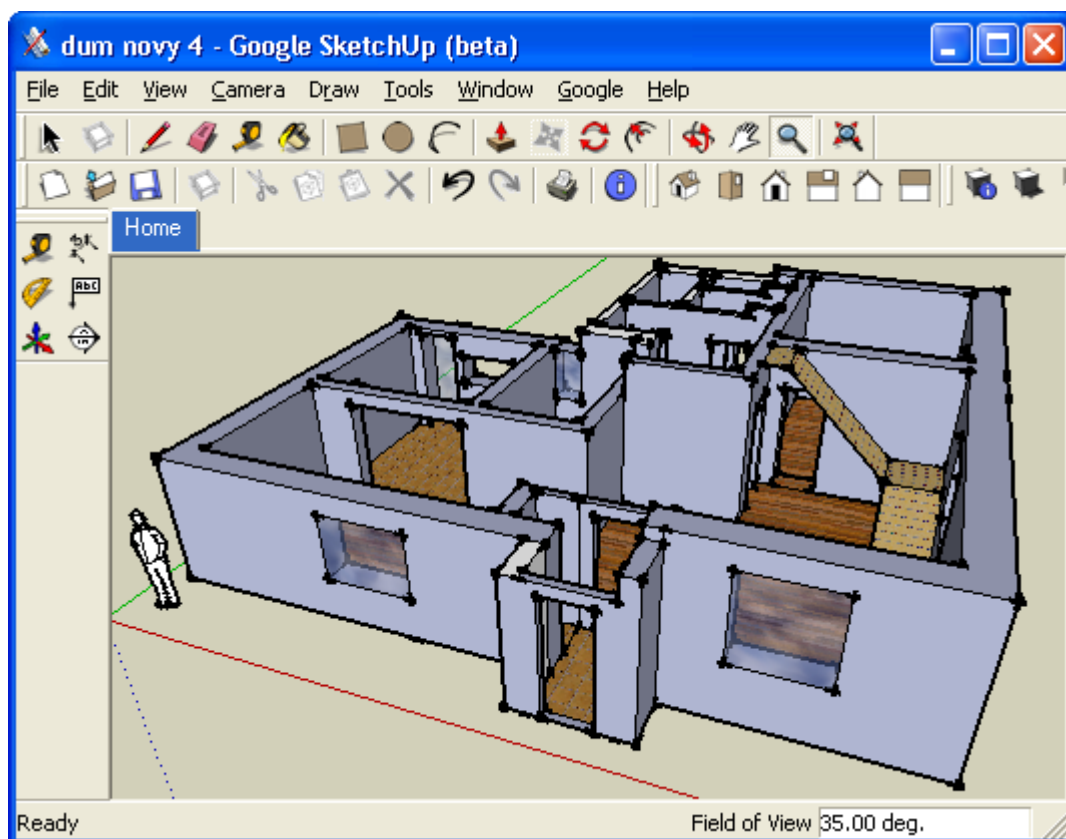
Doporučený hardware

- 2 GHz procesor nebo lepší
- 2 GB RAM nebo více
- 500MB místa na disku, 15GB pro systém Windows Vista/W7
- 3D grafická karta s 512MB, podpora OpenGL 1.5 nebo vyšší
- Síťová karta (sdílení, stažení modelů, aktualizace programu)
- 3tlačítková myš s rolovacím kolečkem

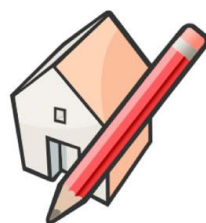
Mac OS X 10.4.1+ a vyšší

Doporučený hardware

- Procesor G5/Intel 2,1 GHz nebo lepší
- 2 GB RAM nebo více
- 400MB místa na disku
- 3D grafická karta kompatibilní se standardem OpenGL a 512MB videopaměti
- Síťová karta (sdílení, stažení modelů, aktualizace programu)
- 3tlačítková myš s rolovacím kolečkem



Google
SketchUp



Použitá literatura a zdroje:

MIZERA, David. *Google Sketch-up* [online]. [cit. 4.2.2013]. Dostupný na WWW:
http://sketchupbpm.d.wz.cz/hw_naroky.html

AUTOR NEUVEDEN, Autor Neuveden. *Manuál Google Sketch-up* [dvdrom].
[cit. 4.2.2013].

Obrázky použity z těchto zdrojů:

http://westongemetry.pbworks.com/f/1343851582/1343851582/Google_SketchUp.png

<http://www.sketchup3d.be/wp-content/uploads/2013/11/Google-Sketchup.jpg>