



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

PRÁCE SE ZVUKEM

Název šablony: III/2-1, Výuka IVT na 2. stupni – práce se zvukem

Číslo a název projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3443,

Krok za krokem na ZŠ Želatoňská ve 21.století

Název školy: ZŠ Přerov, Želatoňská 8, 750 02, Přerov I. – Město

Číslo šablony: VY_32_INOVACE_23

Autor: Mgr. Jaromír Školoudík, Ph.D.

Datum (období) tvorby: prosinec 2012

Ročník: devátý

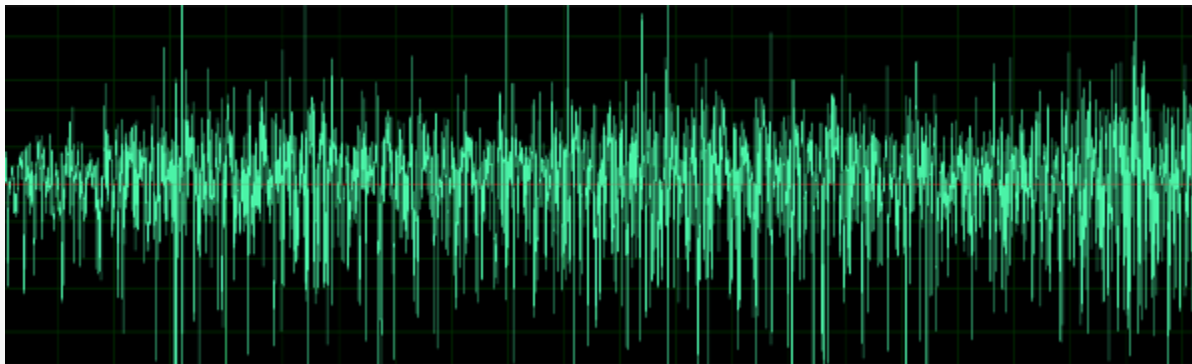
Vzdělávací oblast: základy práce s digitálním zvukem

Anotace: zvuk a zvuková karta



Zvuk

- zvuk je mechanické vlnění, které je schopno vyvolat sluchový vjem
- frekvence tohoto vlnění, které je člověk schopen vnímat, leží v intervalu přibližně 16Hz až 20 000 Hz





INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Zvuková karta

- pro práci se zvukem je potřeba se nejdříve seznámit s potřebným hardwarovým prostředkem, a tím je zvuková karta
- může být ve formě samostatné rozšiřující karty, která se zapojuje do základní desky počítače, nebo ve formě integrované (obsažené) na základní desce
- výstupy ze zvukové karty slouží jako vstupní nebo výstupní konektory pro zvukový signál



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

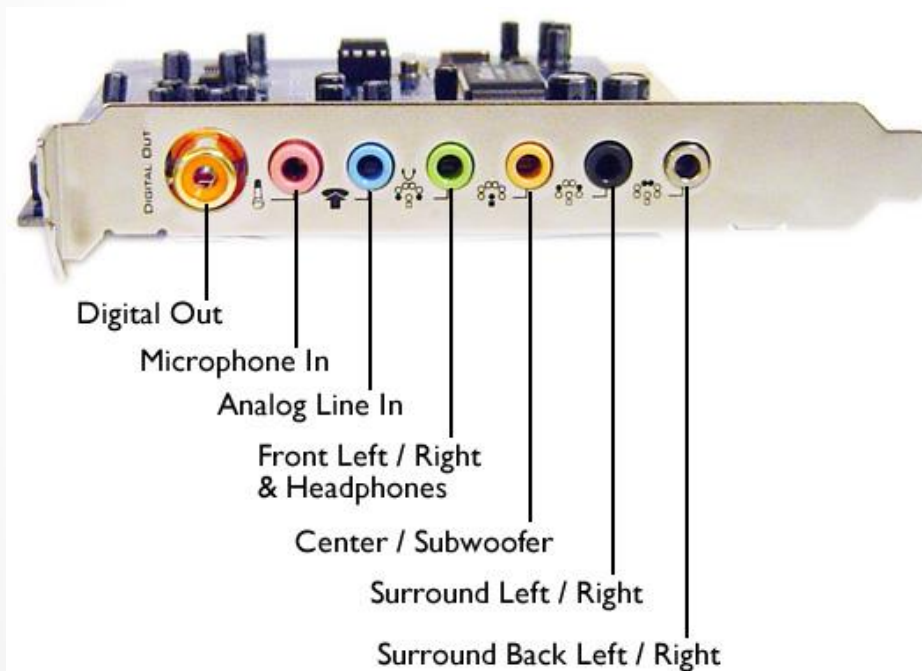
Vstupy a výstupy zvukové karty - obecně:

Barva	Funkce
Pink	Analogový mikrofonní vstup.
Light blue	Analogový vstup.
Lime green	Analogový výstup pro hlavní stereo signál (přední reproduktory nebo sluchátka).
Black	Analogový výstup pro zadní reproduktory.
Silver	Analogový výstup pro boční reproduktory.
Orange	S/PDIF digitální výstup.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Vstupy a výstupy zvukové karty:



Použitá literatura a zdroje:

NAVRÁTIL, Pavel. *S počítačem na základní škole*. Vyd. 2. Bedihošť : Computer Media, 2002. 160 s. ISBN 80-902815-6-7.

NAVRÁTIL, Pavel. *Počítačová grafika a multimédia*. Vyd. 1. Kralice na Hané : Computer Media, 2007. 112 s. ISBN 80-86686-77-9.

ČEŠKOVÁ, M. *Hudba na počítači*. Praha : Grada, 2003. ISBN 80-247-0811-6.

[cit. 2012-04-12] dostupné na:

<http://www.kteiv.upol.cz/frvs/ict-kubricky/?page=zvuk-na-pocitaci/uvod>