



GRAFICKÉ EDITORY

Autor: Mgr. Dana Kaprálová

Datum (období) tvorby: listopad, prosinec 2013

Ročník: osmý

Vzdělávací oblast: IVT



Anotace:

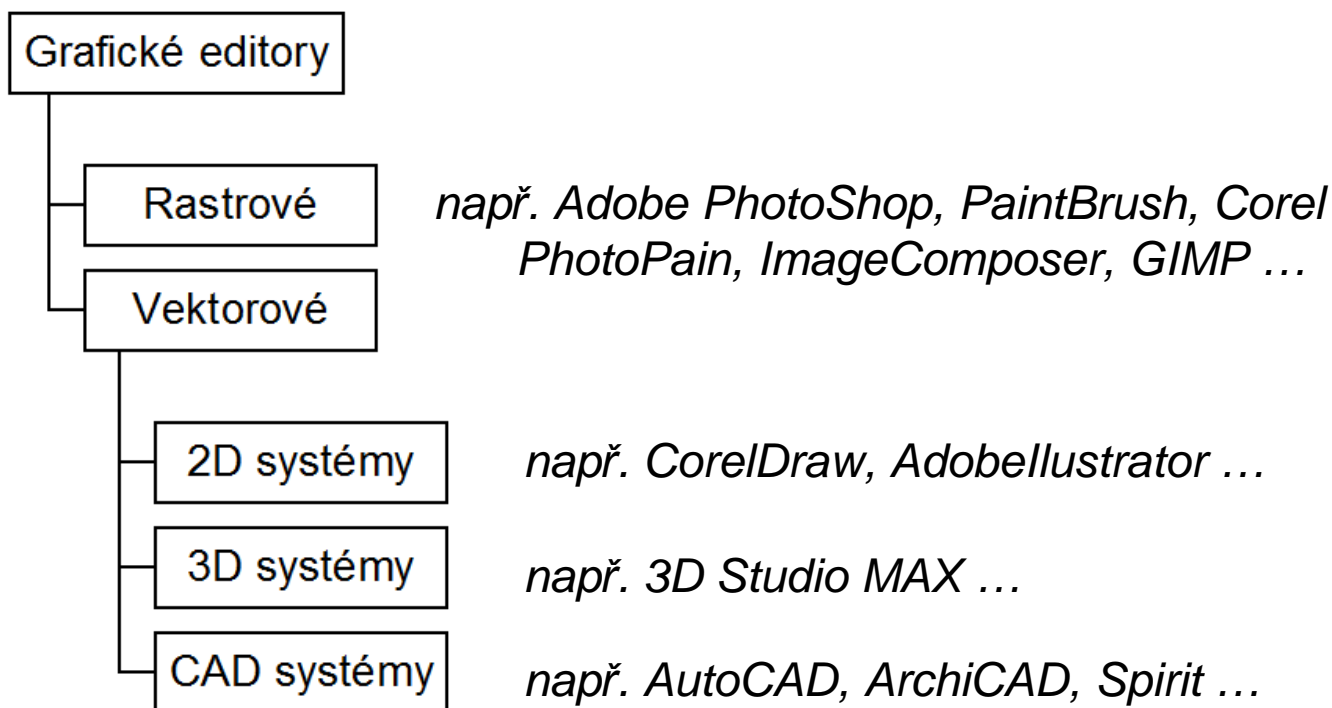
- **Žáci se seznámí se základními pojmy počítačové grafiky, poznají rozdíly mezi rastrovou a vektorovou grafikou, naučí se konvertovat mezi různými grafickými formáty.**
- **Naučí se základům úpravy fotografií v grafickém programu.**
- **Naučí se vytvářet prezentace ve specializované počítačové aplikaci, kde uplatní vlastní aktivitu a kreativitu.**



Konverze formátů:

- ***bitmapa* ⇔ *bitmapa*,**
- ***vektor* ⇔ *vektor*,**
- ***metasoubor* ⇔ *metasoubor*,**
- ***vektor a metasoubor* ⇔ *bitmapa*,**
- ***bitmapa a metasoubor* ⇔ *vektor*,**
- ***bitmapa a vektor* ⇔ *metasoubor*.**

Grafické editory





Zdroje

- Počítačová grafika pro úplné začátečníky, Pavel Roubal, Computer Press, 2002
- Moduly pro výuku VOŠ a SPŠ Šumperk: SPŠ-MMA-2-1, Martin Poláček, 2006 a VOŠ-DAF-3-1, Dalibor Vrba, 1998
- Česká i anglická Wikipedia - otevřená encyklopedie, dostupná na adrese <http://cs.wikipedia.org> a <http://en.wikipedia.org>
- Materiály ke studiu, dostupné na <https://akela.mendelu.cz/~rybicka>, především <https://akela.mendelu.cz/~rybicka/prez/ie1/grafika.ppt>.
- Články na <http://www.root.cz>, <http://www.grafika.cz> a <http://www.microsoft.com/business/smb/cs-cz/articles/office>
- <http://www.uspesnaprezentace.cz/>
- <http://www.mikrofotobanky.cz/2007040001-uprava-fotografii-v-gimpu-ke-stazeni-zdarma-zaklady.html>
- <http://www.megapixel.cz/retusovani-a-uprava-fotografii>