



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VÝUKA PČ NA 2. STUPNI – základy pokojové architektury

Vrstvy v projektu- Room Arranger

Název šablony: III/2-9, Výuka PČ na 2. stupni – základy pokojové architektury

Číslo a název projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3443,

Krok za krokem na ZŠ Želatovská ve 21.století

Název školy: ZŠ Přerov, Želatovská 8, 750 02, Přerov I. – Město

Číslo šablony: VY_32_INOVACE_506

Autor: Mgr. Jaromír Školoudík, Ph.D.

Datum (období) tvorby: únor 2013

Ročník: osmý

Vzdělávací oblast: základy práce s vizualizací a modelováním pokojové architektury

Anotace: základní seznámení s vizualizací a pokojovým modelováním

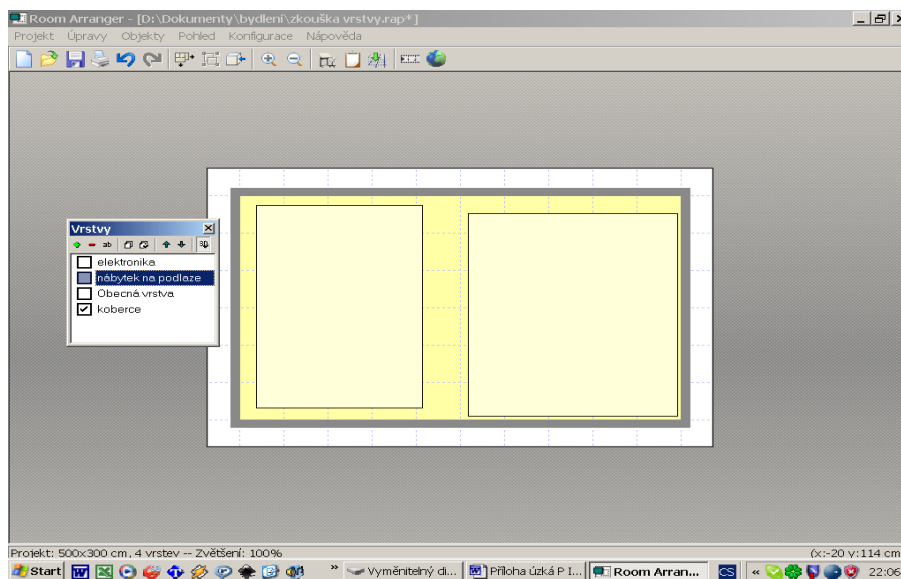
Projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.

Vytvoření vrstev

Můžete si vytvořit vrstvu spodní skřínky nábytku, nábytek zavěšený na stěně nebo vrstvu popisky objektů či kóty aj. Po vypnutí některé z vrstev se plánec stane přehlednější.

Vrstva s názvem koberce

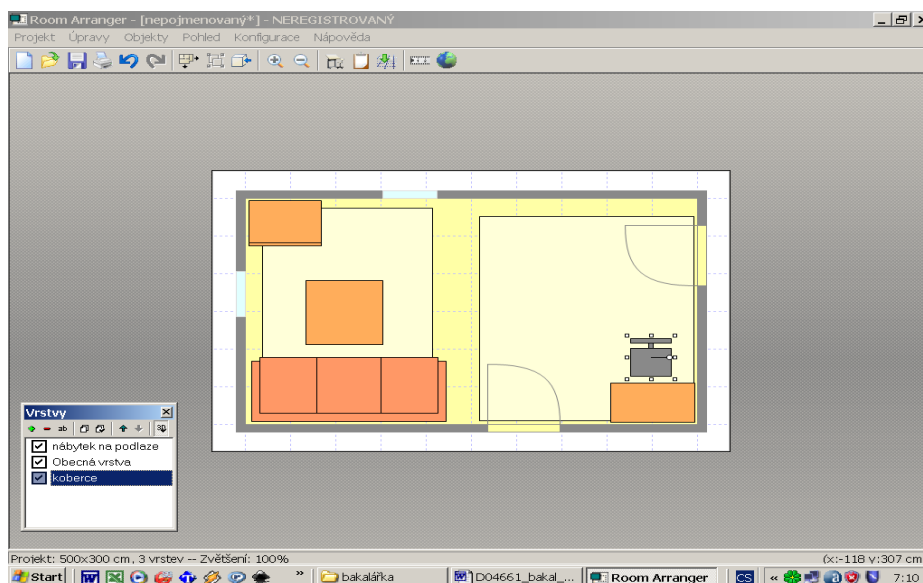
Vytvořte vrstvu v okně *Vrstvy* kliknutím na zelené plus a pojmenujte ji koberce. Podle počtu koberců přidejte vybrané barvy koberců a umístěte je do prostoru. Do okna *Výška* e *Vlastnosti objektu* zadejte výšku koberce 1 cm.



První vrstva koberce.

Vrstva s názvem nábytek na podlaze

Vytvořte další vrstvu v okně *Vrstvy* kliknutím na zelené plus a pojmenujte ji nábytek na podlaze. Přidejte nábytek do prostoru pokoje.



Vrstva s názvem nábytek na podlaze.

Použitá literatura a zdroje:

HRABIEC, Miroslav. *Kreslení plánek pomocí počítače v programu Room Arranger* [cdrom]. [cit. 8.2.2013].

ADAMEC, Jan a kol. *Room Arranger* [online]. [cit. 8.2.2013]. Dostupný na WWW: <http://www.roomarranger.com>

Obrázky použity z těchto zdrojů:

Použity screeny vlatních objektů a ikon z programu Room Arranger