



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VÝUKA PČ NA 2. STUPNI – základy technického modelování

Vysvětlivky anglických výrazů - Offset, Tape Measure, Dimension, Protractor, Text, Axes, 3D Text, Section Plane, Views, Layer

Název šablony: III/2-9, Výuka PČ na 2. stupni – základy technického modelování

Číslo a název projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3443,

Krok za krokem na ZŠ Želatovská ve 21.století

Název školy: ZŠ Přerov, Želatovská 8, 750 02, Přerov I. – Město

Číslo šablony: VY_32_INOVACE_500

Autor: Mgr. Jaromír Školoudík, Ph.D.

Datum (období) tvorby: březen 2013

Ročník: osmý

Vzdělávací oblast: základy 3D modelování - vizualizace

Anotace: vysvětlení anglických zkratk objektů

Projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.

Offset (*ekvidistanta*)

Vytvoření ekvidistanty od rovinné křivky nebo obrysu plochy.

Klávesová zkratka: F

Hodnota - vzdálenost

Dvojklik - opakování operace se stejnou vzdáleností

Tape Measure (*svinovací metr*)

Měření libovolných vzdáleností v modelu, vytváření konstrukčních přímk a úseček.

Klávesová zkratka: T

+ Shift - uzamkne aktuální směr nebo rovinu měření

Ctrl - přepíná požadavek na konstrukční přímku

Šipka - přepíná uzamčení směru měření do některé osy

Hodnota - změna velikosti (měřítka) celého modelu

Dimension (*kóta*)

Kreslení 3D kót vzdáleností mezi body, délek hran.

Klávesová zkratka: není

Protractor (*úhloměr*)

Měření libovolných úhlů v modelu, vytváření konstrukčních přímk.

Klávesová zkratka: není

Shift před prvním klikem - uzamkne aktuální rovinu měření

První klik bez uvolnění tlačítka a současně tažení myši nastaví osu otáčení

Ctrl - přepíná požadavek na vytvoření konstrukční přímky

Hodnota – úhel

Text (*popiska*)

Vkládání popisek, poznámek, pozic, měření obsahu ploch, délek čar, souřadnic bodů.

Klávesová zkratka: není

Přepsání obsahu popisky - vlastní text

Axes (*osy*)

Změna počátku a orientace os.

Klávesová zkratka: není

3D Text (*3D text*)

Plošný nebo plastický text s vlastnostmi modelu.

Klávesová zkratka: není

Section Plane (*řezná rovina*)

Vytvoření konstrukční řezné roviny v rámci modelu nebo jen skupiny či komponenty.

Klávesová zkratka: není

Views (*pohledy*)

Definované pohledy

Klávesové zkratky: nejsou

ISO (*ISO*) normalizovaný 3D pohled ISO

Top (*horní*)

Front (*čelní*)

Right (*pravý*)

Back (*zadní*)

Left (*levý*)

Layer (*hladina*)

Definování nových hladin. Mazání hladin. Přiřazování objektů do hladin.

Přepínání viditelnosti hladin. Přepínání hladin do aktivního stavu.

Slovníček:

Set current layer (*nastavit aktivní hladinu*)

Layer Manager (*organizér hladin*)

Name (*jméno*)

Visible (*viditelná*)

Color (*barva*)

Select All (*vyber vše*)

Purge (*vyčistit*)



Použitá literatura a zdroje:

MIZERA, David. *Google Sketch-up* [online]. [cit. 14.3.2013]. Dostupný na WWW:

<http://sketchupbpm.d.wz.cz/>

AUTOR NEUVEDEN, Autor Neuveden. *Manuál Google Sketch-up* [dvdrom].

[cit. 14.3.2013].

Obrázky použity z těchto zdrojů:

<http://www.sketchup3d.be/wp-content/uploads/2013/11/Google-Sketchup.jpg>

obrázky ikon vyrobeny pomocí screenu, Školoudík, ©2013

screen z programu Google Sketch-up verze 8: English, Školoudík, ©2013