



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VÝUKA PČ NA 2. STUPNI – základy technického modelování

Základní ovládání - Google Sketch-up

Název šablony: III/2-9, Výuka PČ na 2. stupni – základy technického modelování

Číslo a název projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3443,

Krok za krokem na ZŠ Želatovská ve 21.století

Název školy: ZŠ Přerov, Želatovská 8, 750 02, Přerov I. – Město

Číslo šablony: VY_32_INOVACE_483

Autor: Mgr. Jaromír Školoudík, Ph.D.

Datum (období) tvorby: únor 2013

Ročník: osmý

Vzdělávací oblast: základy 3D modelování - vizualizace




Anotace: základní seznámení s ovládáním Google sketch-up

Projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.

Základní ovládání:

Kolečko myši umožňuje ovládání pohledu na pracovní plochu.

Pohled lze kolečkem ovládat i když je stisknuté levé tlačítko myši. Lze tak například kreslit čáru a současně posunovat obraz na cílové místo.

-  otáčení kolečkem – nástroj Lupa.
-  stisknutí kolečka a pohyb myši – nástroj Kroužení
-  podržení klávesy Shift a současné stlačení kolečka – obraz se přesunuje při pohybu myši (nástroj Pan)
- umístění kurzoru na jakékoliv místo pracovní plochy a provedení dvojkliku kolečkem – vybrané místo se usadí do středu pracovní plochy
- levé tlačítko myši používáme pro práci s nástroji, pravé tlačítko vyvolá kontextovou nápovědu

Počáteční nastavení programu

Nastavení tloušťky obrysů: **ZOBRAZIT** > *Styl hrany* > *Profily*

Objekty budou ohraničeny jen tenkými obrysy. Tento styl zobrazení pro přesnou technickou práci lépe vyhovuje.

Nastavení panelů: pro začátek doporučuji panely

Velká sada nástrojů a Standart

ZOBRAZIT > *Panely nástrojů*

Nastavení jednotek délky:

OKNO > *Předvolby* > *Šablona* > *Metrické centimetry 3D*

Nastavení adresáře ukládání: **OKNO** > *Předvolby* > *Soubory*

Doporučení:

Je vhodné založit na disku složku a její podložky, ve kterých budeme spravovat vytvořené soubory.

Např. : složka Google SketchUP, podložky – Komponenty, Materiály, Modely, Šablony...

*Zvolené nastavení lze uložit jako šablonu, tj. prázdnou práci uložit jako běžný model s názvem **Šablona.skp**.*


Info:

Důležitou součástí pracovní plochy je informační lišta v její spodní části. Vpravo je na ní umístěno kontrolní pole hodnot – **VCB (Value Control Box)**, kam se automaticky vypisují rozměry kreslených objektů. Rozměry zde můžeme upravovat na hodnoty vlastní.



Ty se automaticky napíší do dynamického okna VCB, aniž bychom se museli snažit o umístění textového kurzoru, mazat původní hodnoty apod.

Klávesa ESC ruší akci prováděnou kreslícím nástrojem v průběhu kreslení

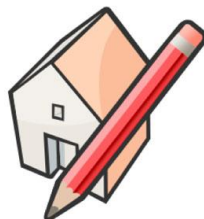
Nástroj **Zpět**  ruší právě provedené akce (nebo kombinace CTRL+ Z)

Nástroj **Výběr**  použijeme pro označení jednoho nebo více objektů nebo jejich částí.

Klik do plochy objektu označí plochu, dvojklik plochu i s hranami.

- objekt označíme kliknutím na něj (hrana, plocha)
- více objektů výběrové sady označíme přetažením kurzoru s držením levého tlačítka myši. 
- použitím kurzoru v kombinaci s klávesou **SHIFT** postupně označíme další objekty (nebo odznačení zrušíme) 
použitím kurzoru v kombinaci s klávesou **CTRL** postupně označíme další objekty výběrové sady (odznačit nelze)
- výběr všech objektů provedeme kombinací **CTRL+A**
- vybrané objekty lze kopírovat, přesouvat...

Google
SketchUp



Použitá literatura a zdroje:

MIZERA, David. *Google Sketch-up* [online]. [cit. 4.2.2013]. Dostupný na WWW:
<http://sketchupbpm.d.wz.cz/>

AUTOR NEUVEDEN, Autor Neuveden. *Manuál Google Sketch-up* [dvdrom].
[cit. 4.2.2013].

Obrázky použity z těchto zdrojů:

<http://www.sketchup3d.be/wp-content/uploads/2013/11/Google-Sketchup.jpg>

obrázky ikon vyrobeny pomocí screenu, Školoučík, ©2013